

Bachelor of Science Sport-/Gesundheitsinformatik



Wissenschaftliches Arbeiten

Trainings-/Gesundheitswissenschaft

Ernährung I – Ernährungsphysiol. Grundlagen
 Trainingslehre I – Allgemeine Trainingslehre u. Krafttraining
 Gesundheitssystem und Prävention

Naturwissenschaft

Medizinische Grundlagen
 Mathematik für Informatik

Informatik

Programmierung I – Objektorientierte Programmierung
 Programmierung II – Fortgeschrittene Programmierung
 Programmierung III – Grundlgen der Webentwicklung
 Mensch-Maschine-Interaktion
 Medien und Interaktive Systeme I
 Medien und Interaktive Systeme II
 Algorithmen und Künstliche Intelligenz
 Praxis-Projektarbeit

Wirtschaftswissenschaft

Marketing I – Grundlagen des Marketings
 Digitales Marketing

Sie wählen zwei aus zwölf Wahlpflichtmodulen

● Training

Trainingslehre II – Ausdauertraining

Trainingslehre III – Beweglichkeits- und Koordinationstraining

Trainingslehre IV – Rehabilitatives Training

● Ernährung

Ernährung III – Zielgruppenspezifische Beratung, Lebensmittelkunde

Ernährung IV – Ernährungsformen, Recht, Nahrungsergänzungen

Konzepte/Strategien der Ernährungsberatung

● Gesundheit

Psychologie des Gesundheitsverhaltens

Qualitätsmanagement

Konzepte und Strategien der individuellen Gesundheitsförderung

● Management

Fitnessmarkt

Sportmanagement

Sportmarketing