

Medien und Interaktive Systeme

Studien- modul

1

Medien und Interaktive Systeme I – Perzeption, Kognition und Kommunikation

- Wahrnehmung und Kognition
- Kognitive Grundlagen
- Metaphern und mentale Modelle
- Interaktion mit Objekten
- Grundlagen von Ubiquitous Computing
- Entwurfsprinzipien, Normen und Styleguides
- Interaktion mit grafischen Benutzerschnittstellen
- Interaktionstechniken und Interaktionsstile
- Visuelle Kodierung von Informationen
- Präsentation von und Interaktion mit digitalen Inhalte

2

Medien und Interaktive Systeme II – Entwicklung interaktiver Systeme

- User Interface Engineering
- User Experience Design
- Anforderungs- und Benutzeranalyse
- Designprozess und Prototyping
- Evaluierung von Benutzerschnittstellen
- Neuartige Displaytechnologien
- Virtual Reality und Augmented Reality
- Natural User Interfaces
- Grundlagen von Multimediatechnik